

Ingénieur pour l'enseignement numérique / Ingénieur techno-pédagogique (H/F)

1. Identification du poste

Statut : Agent contractuel - **Catégorie** : A - **Grade** : Ingénieur d'études 2^e classe

Branche d'activité professionnelle - BAP : F – Culture, communication, production et diffusion des savoirs.

Fonction exercée : Mise en œuvre du projet IDEX du département Génie civil « Outils pédagogiques professionnalisants 2d-3D »

UFR, Direction, Service : IUT Robert Schuman – C@fé learning Lab

Situation du poste dans l'organigramme : Sous l'autorité du responsable du learning Lab et en binôme avec ce dernier, Coordinateur -rice du projet IDEX. En lien étroit avec les équipes pédagogiques de ce projet.

Contact(s) pour renseignements sur le poste (identité, qualité, téléphone) : Jonas Braun – Responsable du C@fé Learning Lab, Tél. : 03.68.85.87.98 – jonas.braun@unistra.fr

2. Missions

Il s'agira de scénariser, de développer et de médiatiser les ressources et activités pédagogiques propres au projet IDEX, de gérer le budget alloué (gestion des achats matériels et logiciels) en étroite collaboration avec les enseignants impliqués dans le projet.

Former et accompagner les enseignants dans la création et l'utilisation des ressources pour opérer un transfert de compétence à minima leur permettant de mettre à jour et de renouveler les ressources créées lors de la mise en place du projet.

3. Activités

- construire et proposer « clé en main » des dispositifs pédagogiques numériques intégrant selon les scénarios des activités en 2D/3D
- construire ou coordonner la mise à disposition de modules d'autoformation en ligne
- Promouvoir le dispositif auprès des équipes pédagogiques
- Coordonner la mise en œuvre du dispositif et intervenir en appui des équipes pédagogiques
- Préparer la pérennisation du projet en l'inscrivant dans l'ensemble des dispositifs existants

4. Compétences

➤ **Connaissances professionnelles :**

- Techniques de médiatisation de contenus pédagogiques et des normes associées (connaissance approfondie)
- Sciences de l'éducation (connaissances approfondies) : Processus et mécanismes d'apprentissage ; Ingénierie pédagogique
- Technologies de l'information et de la communication (TIC) (connaissance générale)
- Technologies de développement web et multimédia (connaissance générale)
- Technologies de production audiovisuelle (captation, Montage), multimédia et production de documents pédagogiques à destination des enseignants
- Connaissances dans le domaine de la production d'objets intégrant la réalité augmentée
- Interopérabilité des outils de gestion de contenus
- Portails documentaires, moteurs de recherche, web de données, plateformes et outils E Learning
- Droit de la propriété intellectuelle
- Techniques d'expression écrite en français
- Environnement et réseaux professionnels
- Numérique : compétences du C2i "enseignant"
- Langue anglaise : B1 et B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)

➤ **Compétences opérationnelles :**

- Coordonner et animer des activités pédagogiques
- Accompagner et conseiller
- Initier et conduire des partenariats
- Accompagner les changements
- Piloter un projet
- Maîtriser les outils suivants : Moodle 3 – H5P, Storyline – itystudio, CMS Wordpress (Notions d'html-css PHP MySQL), Suite Adobe creative

➤ **Compétences comportementales :**

- Sens de l'initiative
- Capacité d'adaptation et d'écoute
- Aisance relationnelle avec des interlocuteurs variés en interne et en externe
- Autonomie
- Sens de l'organisation, rigueur et méthode
- Force de proposition

5. Environnement et contexte de travail

➤ **Descriptif du service :**

Nom du service : C@fé Learning Lab (Centre d'aide à la formation et aux études)

Nombre d'agents du service : 2

Nombre d'agents à encadrer (éventuellement) : 0

Lieu d'exercice : IUT Robert Schuman – 72 route du Rhin 67400 Illkirch – Pôle d'innovation, Campus sud

➤ **Relations hiérarchiques :**

Sous l'autorité du responsable du C@fé Learning Lab.